

RÈGLES DE DESIGN POUR L'IMPRESSIION 3D



RETROUVEZ LES DIFFÉRENTES RÈGLES D'IMPRESSIION 3D POUR TOUTES VOS PIÈCES, SELON VOS BESOINS ET NOS DIFFÉRENTES TECHNOLOGIES : FRITTAGE DE POUDRE, DÉPÔT DE FIL OU ENCORE STÉRÉOLITHOGRAPHIE.

	MURS SUPPORTÉS	MURS NON SUPPORTÉS	SUPPORTS ET SURPLOMBES	DÉTAILS EN RELIEFS ET GRAVÉS	PONTS HORIZONTAUX	TROUS	PARTIES CONNECTÉES / MOBILES	TOLÉRANCE Diam. Interne	TOLÉRANCE Diam. Externe	DIAMÈTRE DETAILS FINS	FILETAGE / TARAUDAGE
	Les murs qui sont reliés au reste de l'impression sur au moins deux côtés.	Les murs non supportés sont connectés au reste de l'impression sur moins de deux côtés.	L'angle maximal auquel un mur peut être imprimé sans nécessiter de support.	Les dimensions minimales pour que le lettrage en relief ou en creux soit lisible.	La portée qu'une technologie peut imprimer sans avoir besoin de support.	Le diamètre minimum possible sans reprise en usinage.	L'espace recommandé entre deux pièces mobiles ou connectées.	Les diamètres internes ont tendance à sortir plus faibles.	Les diamètres externes ont tendance à sortir plus forts.	Le diamètre minimum d'une broche pour l'impression.	Appliquer un jeu fonctionnel & supprimer toutes les arêtes vives (Rayon minimal de 0,1mm).
DÉPÔT DE FIL FDM	0.8 mm	1 mm	45 degré	0,8 mm Largeur 1 mm Hauteur	10 mm	2 mm	0.5 mm	-0.2 mm	+0.2 mm	3 mm	D = 0.2 mm
STÉRÉO-LITHO-GRAPHIE SLA	0.5 mm	1 mm	Support toujours requis	0,4 mm Largeur et Hauteur		0.5 mm	0.5 mm	-0.1 mm	+0.1 mm	0.5 mm	D = 0.1 mm
FRITTAGE SÉLÉCTIF LASER SLS	0.5 mm	0.5 mm		1 mm Largeur 0.5 mm Hauteur		1,5 mm	0,3 mm parties mobiles 0,15 mm parties connectées	-0.15 mm	+0.1 mm	0.5 mm	D = 0.15 mm

